

## WPF中轻松操控GIF动画: WpfAnimatedGif库详解

作者: 微信公众号:【架构师老卢】

12-10 8:49

151



**概述:** 在WPF中使用`WpfAnimatedGif`库展示GIF动画, 首先确保安装了该库。通过XAML设置`Image`控件, 指定GIF路径, 然后在代码中使用库提供的方法实现动画控制。这简化了在WPF应用中处理GIF图的过程, 提供了方便的接口来管理动画播放和暂停。

当使用 `WpfAnimatedGif` 库在 WPF 中显示 GIF 图动画时, 首先需要确保已经安装了该库。你可以通过 NuGet 包管理器或在项目文件中手动添加引用来安装。

以下是详细的步骤和示例源代码:

### 步骤 1: 安装 WpfAnimatedGif 库

通过 NuGet 包管理器控制台, 运行以下命令来安装 WpfAnimatedGif:

```
1 | Install-Package WpfAnimatedGif
```

或者在 Visual Studio 中, 通过右键点击项目, 选择“管理 NuGet 程序包”来搜索并安装 `WpfAnimatedGif`。

### 步骤 2: 在 XAML 中添加 Image 控件

在 XAML 文件中, 添加一个 `Image` 控件, 并使用 `gif` 命名空间引用 `WpfAnimatedGif` 库的相关属性:

```
1 <Window x:Class="WpfGifAnimation.MainWindow"
2       xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
3       xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
4       xmlns:gif="http://wpfanimatedgif.codeplex.com"
5       Title="GIF Animation Demo" Height="350" Width="525">
6     <Grid>
7         <Image x:Name="gifImage" Width="200" Height="200" gif:ImageBehavior.AnimatedSource="YourGifImage.gif"/>
8         <Button Content="Play" Click="OnPlayButton_Click" HorizontalAlignment="Center" VerticalAlignment="Bottom" Margin="0,0,0,20"/>
9     </Grid>
10 </Window>
```

确保替换 `YourGifImage.gif` 为实际的 GIF 图路径。

### 步骤 3: 在代码中控制 GIF 动画

在代码中, 处理按钮点击事件, 通过调用 `WpfAnimatedGif` 提供的方法来控制 GIF 动画的播放和暂停:

```
1 using System.Windows;
2
3 namespace WpfGifAnimation
4 {
5     public partial class MainWindow : Window
6     {
7         public MainWindow()
8         {
9             InitializeComponent();
10        }
11
12        private void OnPlayButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
13        {
14            // 使用 WpfAnimatedGif 库提供的方法开始或停止 GIF 动画
15            if (ImageBehavior.GetIsAnimating(gifImage))
16            {
17                ImageBehavior.SetPauseAnimation(gifImage, true);
18            }
19            else
20            {
21                ImageBehavior.SetPauseAnimation(gifImage, false);
22            }
23        }
24    }
25 }
```



在这个示例中，我们使用 `ImageBehavior.AnimatedSource` 属性将 GIF 图的路径设置给 `Image` 控件。在代码中，通过调用 `ImageBehavior.GetIsAnimating` 和 `ImageBehavior.SetPauseAnimation` 方法来控制 GIF 动画的播放和暂停。

这样，你就能够在 WPF 中使用 `WpfAnimatedGif` 库来展示并控制 GIF 动画了。

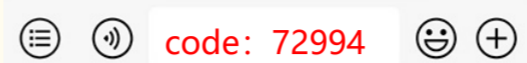
源代码获取：公众号回复消息【`code: 72994`】

## 相关代码下载地址



**重要提示!**：取消关注公众号后将无法再启用回复功能，不支持解封!

**第一步:** 微信扫码关注公众号“架构师老卢”

**第二步:** 在公众号聊天框发送 `code: 72994`，如： 获取下载地址

**第三步:** 恭喜你，快去下载你想要的资源吧