

概述: 在C#中捕获活动窗口的屏幕截图可通过`Bitmap`和`Graphics`类实现。代码获取活动窗口句柄,获取窗口位置和大小,创建Bitmap对象,使用Graphics对象绘制 屏幕截图,最后保存。此示例展示了简单而有效的屏幕截图技术。

在C#中捕获活动窗口的屏幕截图通常需要使用System.Drawing命名空间中的Bitmap和Graphics类。以下是详细的步骤和实例源代码:

步骤:

1. 获取活动窗口的句柄: 使用GetForegroundWindow函数获取当前活动窗口的句柄。

2. 获取窗口的位置和大小: 使用GetWindowRect函数获取窗口的矩形区域。

3. 创建Bitmap对象: 使用Bitmap类创建一个与窗口大小相同的位图对象。

4. 使用Graphics对象绘制屏幕截图: 使用Graphics类的CopyFromScreen方法将窗口的内容复制到位图中。

## 示例源代码:

```
using System;
    using System.Drawing;
    using System.Runtime.InteropServices;
    class Program
    {
        [DllImport("user32.dll")]
        static extern IntPtr GetForegroundWindow();
9
        [DllImport("user32.dll")]
        [return: MarshalAs(UnmanagedType.Bool)]
11
        static extern bool GetWindowRect(IntPtr hWnd, out RECT lpRect);
12
13
        [StructLayout(LayoutKind.Sequential)]
14
        public struct RECT
15
        {
            public int Left;
17
            public int Top;
            public int Right;
            public int Bottom;
        }
21
        static void Main()
23
        {
24
            try
            {
                IntPtr hWnd = GetForegroundWindow();
                // 获取窗口位置和大小
30
                RECT windowRect;
                GetWindowRect(hWnd, out windowRect);
32
                // 创建Bitmap对象
34
                using (Bitmap bmp = new Bitmap(windowRect.Right - windowRect.Left, windowRect.Bottom - windowRect.Top))
                {
                    // 创建Graphics对象
37
                    using (Graphics g = Graphics.FromImage(bmp))
                    {
                        // 将窗口内容绘制到Bitmap中
                        g.CopyFromScreen(new Point(windowRect.Left, windowRect.Top), Point.Empty, bmp.Size);
41
                    }
42
43
                    // 保存屏幕截图(可根据需要进行保存)
44
                    bmp.Save("screenshot.png");
```



这个示例代码演示了如何通过C#捕获活动窗口的屏幕截图。请注意,此代码需要在具有足够权限的环境中运行,因为它涉及到对其他窗口的访问。

源代码获取:公众号回复消息【code: 86925】

相关代码下载地址



重要提示!: 取消关注公众号后将无法再启用回复功能, 不支持解封!

第一步:微信扫码关键公众号"架构师老卢"

**第三步:**恭喜你,快去下载你想要的资源吧